

## SERIE D'EXERCICES N° 10 : MECANIQUE : CINEMATIQUE DU POINT (début).

Les grandeurs en caractère gras sont des grandeurs vectorielles.

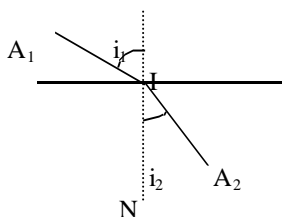
### Mouvement rectiligne.

#### Exercice 1.

On considère deux milieux séparés par une surface plane, dans lesquels une particule se déplace avec des vitesses différentes  $\mathbf{v}_1$  et  $\mathbf{v}_2$ ,  $\mathbf{v}_1$  et  $\mathbf{v}_2$  étant tous deux des vecteurs constants.

Quelle relation les angles  $i_1$  et  $i_2$  doivent-ils vérifier pour que le trajet  $A_1IA_2$  ait une durée minimale,  $A_1$  et  $A_2$  étant fixes ? Que vous rappelle ce résultat ?

Figure dans le plan d'incidence : plan défini par le « rayon incident »  $\mathbf{A_1I}$  et la normale  $\mathbf{IN}$  à la surface de séparation au point d'incidence I :

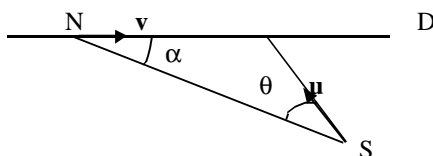


Note : on pourra introduire  $H_1$  et  $H_2$  les projetés de  $A_1$  et  $A_2$  sur la surface de séparation et poser  $A_1H_1 = a_1$ ,  $A_2H_2 = a_2$  ; on exprimera alors la durée du trajet en fonction de  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $v_1$ ,  $v_2$ ,  $i_1$ ,  $i_2$  puis on dérivera par rapport à  $i_1$  compte tenu de la relation  $H_1I + IH_2 = \text{constante}$ .

#### Exercice 2.

Un navire  $N$  est animé d'un mouvement rectiligne et uniforme de vitesse  $\mathbf{v}$ , le long d'une droite  $D$ . Un sous-marin immobile  $S$  tire une torpille  $T$  à l'instant où l'angle  $(\mathbf{NS}, \mathbf{v})$  a la valeur  $\alpha$ .  $T$  étant animée d'un mouvement rectiligne et uniforme de vitesse  $\mathbf{u}$ .

1. Quelle doit être la valeur de l'angle de tir  $\theta = (\mathbf{u}, \mathbf{SN})$  si l'on veut couler  $N$  ?
2. Si l'on veut que  $T$  atteigne  $N$  en un temps minimum, à quel instant, c'est à dire pour quelle valeur de  $\alpha$ , convient-il de tirer ? (on donnera la relation entre  $\alpha$  et  $\theta$ ). Calculer la valeur de l'angle de tir  $\theta$  correspondante.



#### Exercice 3.

1. Dans un plan  $(Ox, Oy)$  deux particules se déplacent en mouvement rectiligne uniforme. A un instant donné, elles se trouvent en  $M_1$  et  $M_2$  et leurs vitesses sont  $\mathbf{v}_1$  et  $\mathbf{v}_2$ . A quelle condition les vecteurs  $\mathbf{M_1M_2}$ ,  $\mathbf{v}_1$  et  $\mathbf{v}_2$  doivent-ils satisfaire pour que les particules entrent en collision ? Que peut-on en déduire pour leur vitesse relative ?
2. Application.  $M_1$  est un faisan qui vole horizontalement à la vitesse de  $20 \text{ m.s}^{-1}$  et  $M_2$  est la charge tirée par un chasseur à la vitesse moyenne de  $300 \text{ m.s}^{-1}$ .
  - a) Le chasseur tire un premier coup lorsqu'il voit le faisan dans une direction faisant l'angle  $\theta_1 = 30^\circ$  avec sa trajectoire ; quelle correction de tir, définie par l'angle  $\theta_2$ , devrait-il effectuer ?
  - b) La correction ayant été mal faite, le chasseur tire un deuxième coup qui abat le faisan lorsqu'il passe au plus près du chasseur (il est alors à  $30 \text{ m}$  du chasseur). A combien de mètres le chasseur a-t-il tiré « devant » le faisan ?

#### Exercice 4.

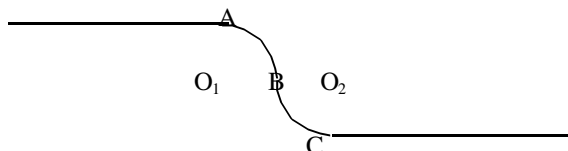
Un mobile animé d'une vitesse  $\mathbf{v}_0 = v_0 \mathbf{i}$  constante, pénètre dans un milieu résistant dans lequel il est soumis à une accélération  $\mathbf{a} = -k v^2 \mathbf{i}$  ;  $k$  est une constante et  $v$  la vitesse instantanée.

1. En prenant pour origine des temps et des espaces le moment où le mobile pénètre dans le milieu, établir la loi donnant  $v(t)$ .
2. En déduire l'équation du mouvement.
3. Montrer qu'après un parcours  $x$ , la vitesse est  $v = v_0 e^{-kx}$ .

### Mouvement circulaire.

#### Exercice 5.

Préciser l'accélération subie par un mobile se déplaçant à la vitesse  $v$  constante sur une trajectoire formée de deux segments rectilignes parallèles, raccordés par deux quarts de cercle de même rayon  $R$  : avant  $A$ , entre  $A$  et  $B$ , entre  $B$  et  $C$ , après  $C$ .  
A.N. :  $v = 72 \text{ km.h}^{-1}$  et  $R = 20 \text{ m}$ .



#### Exercice 6.

Dans le plan  $xOy$  d'un repère  $(O, \mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ , un point  $P$  se déplace sur un cercle de rayon  $R$  et de centre  $I(R, 0, 0)$ .  
A l'instant  $t = 0$ ,  $P$  se trouve en  $A(2R, 0, 0)$  et possède la vitesse positive  $v_0(0, v_0, 0)$ .

On désigne par  $r$  et  $\theta$  les coordonnées polaires de  $P$ .

- Former l'équation polaire du cercle, en déduire son équation cartésienne.
- Représenter sur la figure la base polaire  $(\mathbf{u}_r, \mathbf{u}_\theta)$  de  $P$ . Calculer en fonction de  $\theta$  et de ses dérivées successives par rapport au temps les composantes polaires des vecteurs vitesse  $\mathbf{v}$  et  $\mathbf{a}$  de  $P$  dans le repère  $(O, \mathbf{u}_r, \mathbf{u}_\theta, \mathbf{k})$ .
- Soit  $s$  l'abscisse curviligne de  $P$  (l'origine est en  $A$ ).
  - Donner l'expression de  $s$  en fonction de  $\theta$ .
- Représenter sur la figure la base intrinsèque  $(\mathbf{T}, \mathbf{N})$  de  $P$ .
- Calculer en fonction de  $\theta$  et de ses dérivées successives par rapport au temps les composantes de  $\mathbf{v}$  et de  $\mathbf{a}$  dans cette base.
- Calculer les composantes polaires de  $\mathbf{T}$  et de  $\mathbf{N}$ . Retrouver dans ces conditions les composantes polaires de  $\mathbf{v}$  et de  $\mathbf{a}$ .
- On désigne par  $\omega$  la vitesse angulaire de  $P$ , dont on suppose dans tout ce qui suit qu'elle est constante.
  - Donner en fonction de  $t$ , les expressions de  $\theta$  puis de  $r$ .
  - En déduire les expressions en fonction de  $t$  de  $\mathbf{v}$  et  $\mathbf{a}$  dans les bases polaire et de Frenet.

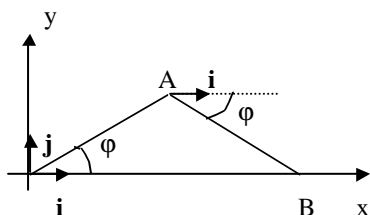
### Détermination de la trajectoire.

#### Exercice 7.

Les coordonnées d'une particule sont données par les fonctions du temps :  $x = 2t$  et  $y = 4t(t-1)$ .

- Déterminer l'équation de la trajectoire.
- Calculer la vitesse à l'instant  $t$ .
- Montrer que le mouvement a une accélération constante dont on déterminera les composantes tangentielle et normale.

#### Exercice 8.



Soit un système constitué de deux barres identiques  $OA$  et  $AB$ , de longueur  $2b$ , articulées en  $A$  et assujetties à rester dans le plan  $(O, \mathbf{i}, \mathbf{j})$ .  $B$  glisse le long de l'axe  $Ox$  et l'angle  $\varphi = (\mathbf{i}, \mathbf{OA})$  vérifie  $\varphi = \omega t$  avec  $\omega$  constant.

- Déterminer l'équation cartésienne de la trajectoire du milieu  $M$  de  $AB$ .
- Déterminer l'accélération de  $M$ .

### Mouvement hélicoïdal.

#### Exercice 9.

Un point  $M$  décrit une hélice circulaire d'axe  $Oz$ .

Ses équations horaires sont :  $x = a \cos \theta$  ;  $y = a \sin \theta$  ;  $z = h \theta$ .  $a$  est le rayon du cylindre de révolution sur lequel est tracé l'hélice,  $h$  est une constante et  $\theta$  est l'angle que fait avec  $Ox$  la projection  $\mathbf{OM}'$  de  $\mathbf{OM}$  sur  $Oxy$ .

- Donner en coordonnées cylindriques les expressions de la vitesse et de l'accélération.
- Montrer que le vecteur vitesse fait avec le plan  $Oxy$  un angle constant.
- Montrer que si le mouvement de rotation est uniforme, le vecteur accélération passe par l'axe du cylindre et est parallèle au plan  $Oxy$ . Calculer le rayon de courbure.

### **Poursuites.**

#### *Exercice 10.*

Les quatre mouches Adèle, Berthe, Célestine et Dorothée sont initialement aux quatre sommets  $A, B, C, D$  d'un carré de côté  $l_0$ . Adèle vole vers Berthe, Berthe vers Célestine, Célestine vers Dorothée et Dorothée vers Adèle avec des vitesses de même module  $v$ . Au bout de combien de temps les quatre mouches atteindront-elles le centre du carré ?

Note. Il est bon de remarquer que l'axe  $Oz$  passant par le centre du carré et perpendiculaire au plan  $ABCD$  est un axe de répétition pour le problème : les quatre mouches resteront continuellement aux quatre sommets d'un carré de centre  $O$  (de côté et d'orientation variables). On étudiera alors l'évolution de la situation entre les instants  $t$  et  $t + dt$  et on fera un développement limité au premier ordre.

## Réponses.

### Exercice 1.

$$\frac{\sin i_1}{v_1} = \frac{\sin i_2}{v_2} \text{ (loi de Descartes pour la réfraction).}$$

### Exercice 2.

$$1) \sin \theta = \frac{v}{u} \sin \alpha. 2) \alpha = \pi/2 - \theta \text{ et } \tan \theta = \frac{v}{u}.$$

### Exercice 3.

$$1) \mathbf{M}_1 \mathbf{M}_2 = (\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2) t ; \text{ vitesse relative colinéaire à } \mathbf{M}_1 \mathbf{M}_2. 2.a) \sin \theta_2 = \frac{v_1}{v_2} \sin \theta_1. 2.b) l_1 = \frac{v_1}{v_2} l_2.$$

### Exercice 4.

$$1) v = \frac{v_0}{1 + k v_0 t}. 2) x = \frac{1}{k} \ln(1 + k v_0 t). 3) v = v_0 e^{-kx}.$$

### Exercice 5.

$$\text{Avant A et après C : } \mathbf{a} = \mathbf{0} ; \text{ entre A et b et entre B et C : } a = \frac{v^2}{R} = 20 \text{ m.s}^{-2}, \mathbf{a} \text{ étant dirigé vers le centre de courbure.}$$

### Exercice 6.

$$1) r = 2R \cos \theta \text{ et } x^2 + y^2 - 2Rx = 0. \\ 2) \mathbf{v} = 2R \dot{\theta} (-\sin \theta \mathbf{u}_r + \cos \theta \mathbf{u}_q) \text{ et } \mathbf{a} = -2R [\mathbf{u}_r (2 \cos \theta \dot{\theta}^2 + \sin \theta \ddot{\theta}) + \mathbf{u}_q (2 \sin \theta \dot{\theta}^2 - \cos \theta \ddot{\theta})]. \\ 3) s = 2R \theta ; \mathbf{v} = 2R \dot{\theta} \mathbf{T} \text{ et } \mathbf{a} = 2R (\ddot{\theta} \mathbf{T} + 2 \dot{\theta}^2 \mathbf{N}) ; \text{ avec } \mathbf{T} = -\sin \theta \mathbf{u}_r + \cos \theta \mathbf{u}_q \text{ et } \mathbf{N} = -\cos \theta \mathbf{u}_r - \sin \theta \mathbf{u}_q \text{ on retrouve les} \\ \text{expressions précédentes. 4) } \theta = \frac{\omega_0 t}{2} \text{ que l'on reporte dans } r, \mathbf{v} \text{ et } \mathbf{a} ; \mathbf{v} = R \omega_0 \mathbf{T} \text{ et } \mathbf{a} = R \omega_0^2 \mathbf{N}.$$

### Exercice 7.

$$1) y = x^2 - 2x. 2) v = 2 \sqrt{16t^2 - 16t + 5}. 3) \mathbf{a} = 8\mathbf{j} = \text{cte} \text{ avec } a_T = 16 \frac{2t-1}{\sqrt{16t^2 - 16t + 5}} \text{ et } |a_N| = \frac{8}{\sqrt{16t^2 - 16t + 5}}.$$

### Exercice 8.

$$\frac{x^2}{9b^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \text{ (ellipse) et } \mathbf{a} = -\omega^2 \mathbf{OM}.$$

### Exercice 9.

$$1) \mathbf{v} = a \dot{\theta} \mathbf{u}_q + h \dot{\theta} \mathbf{u}_z \text{ et } \mathbf{a} = a \ddot{\theta} \mathbf{u}_q - a \dot{\theta}^2 \mathbf{u}_r + h \ddot{\theta} \mathbf{u}_z. 2) \text{ Soit } \varphi = (\mathbf{u}_q, \mathbf{v}) : \tan \varphi = \frac{h}{a} = \text{cte}. 3) \rho = \frac{a^2 + h^2}{a}.$$

### Exercice 10.

$$t = l_0 / v.$$

## SERIE D'EXERCICES N° 11 : MECANIQUE : CINEMATIQUE DU POINT (fin).

Les vecteurs sont notés en caractères gras.

### Changement de référentiel, composition des mouvements.

#### Exercice 1.

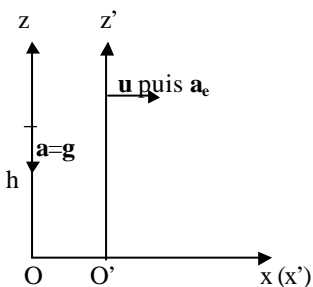
Les coordonnées d'une particule mobile dans le référentiel (R) muni du repère (O,  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ ) sont données en fonction du temps par :  
 $x = t^2 - 4t + 1$  ;  $y = -2t^4$  ;  $z = 3t^2$ .

Dans un deuxième référentiel (R') muni du repère (O',  $\mathbf{i}', \mathbf{j}', \mathbf{k}'$ ), avec  $\mathbf{i} = \mathbf{i}'$ ,  $\mathbf{j} = \mathbf{j}'$ ,  $\mathbf{k} = \mathbf{k}'$ , elles ont pour expression :

$$x' = t^2 + t + 2$$
 ;  $y' = -2t^4 + 5$  ;  $z' = 3t^2 - 7$ .

Exprimer la vitesse  $\mathbf{v}$  de M dans (R) en fonction de sa vitesse  $\mathbf{v}'$  dans (R'). Procéder de même pour les accélérations. Définir le mouvement d'entraînement de (R') par rapport à (R).

#### Exercice 2.

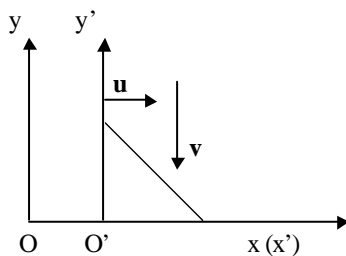


On laisse tomber d'un immeuble de hauteur  $h$  une bille sans vitesse initiale. La chute de celle-ci s'effectue à la verticale selon un mouvement uniformément accéléré d'accélération  $g$ .

1. Quelle est la trajectoire de la bille dans un référentiel lié à une voiture se déplaçant suivant un mouvement rectiligne et uniforme de vitesse  $\mathbf{u}$  et passant à la verticale de chute au moment du lâcher ?
2. Quelle est la trajectoire de la bille dans le même référentiel si on admet que la voiture entame au moment du lâcher et à partir de la verticale de chute un mouvement rectiligne uniformément accéléré d'accélération  $\mathbf{a}_e$  ?

(Représenter dans chaque cas la trajectoire demandée.)

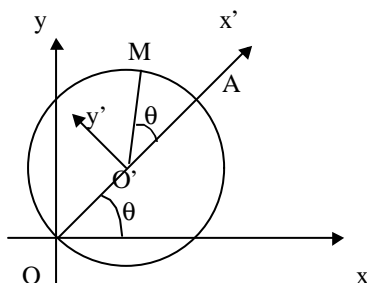
#### Exercice 3.



Un gland tombe à la vitesse verticale  $\mathbf{v}$  sur le pare-brise incliné à  $45^\circ$  d'une voiture roulant à la vitesse  $\mathbf{u}$ . Comment s'effectue la réflexion du gland sur le pare-brise, vue par un piéton immobile ?

On peut admettre raisonnablement que dans le référentiel lié à la voiture, la vitesse réfléchie est égale et orientée symétriquement à la vitesse incidente par rapport à la normale au pare-brise.

#### Exercice 4.



Dans le plan  $Oxy$ , un cercle de rayon  $R$ , de diamètre  $OA$ , tourne à la vitesse angulaire constante  $\omega$  autour du point  $O$ . On lie à son centre mobile  $O'$  deux axes rectangulaires  $O'x'y'$  (l'axe  $O'x'$  est dirigé suivant  $OA$ ).

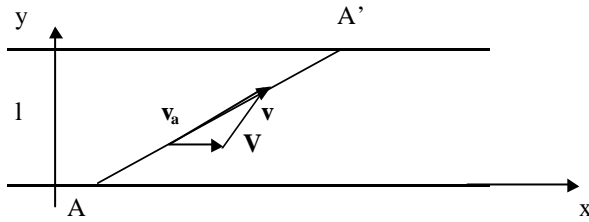
A l'instant  $t=0$ ,  $A$  est sur  $Ox$ ,  $Ox$  et  $O'x'$  étant alors colinéaires.

Un point  $M$ , initialement en  $A$ , parcourt la circonférence dans le sens positif avec la même vitesse angulaire  $\omega$ .

1. Calculer directement les composantes des vecteurs vitesse et accélération de  $M$  dans le repère  $Oxy$  (en dérivant les composantes de  $\mathbf{OM}$ ).
2. Calculer les composantes de la vitesse et de l'accélération relatives de  $M$  dans le repère  $O'x'y'$  puis dans  $Oxy$ .
- 3.a) Calculer les composantes de la vitesse d'entraînement dans le repère  $Oxy$  en utilisant la notion de point coïncidant, retrouver le résultat par la loi de composition des vitesses.
- b) Calculer de même les composantes de l'accélération d'entraînement dans le repère  $Oxy$  ; en déduire l'accélération complémentaire.
4. Vérifier les expressions des composantes de la vitesse d'entraînement et celle de l'accélération complémentaire en utilisant les expressions faisant intervenir le vecteur rotation  $\mathbf{w}$ .

**Exercice 5.**

Deux bateaux traversent une rivière de largeur  $l$  ; leur vitesse par rapport à l'eau est  $\mathbf{v} = c\mathbf{te}$ , la vitesse du courant est  $\mathbf{V} = c\mathbf{te}$ . Le premier met le temps le plus court, le second emprunte le chemin le plus court. Comparer les durées mises par les deux bateaux pour traverser la rivière.



**Exercice 6.**

Soit un plateau de manège tournant à la vitesse angulaire  $\omega$  constante. Un observateur assimilé à un point matériel  $M$  part du centre  $O$  et marche uniformément le long d'un rayon du plateau. Déterminer l'équation de sa trajectoire en coordonnées polaires planes dans le référentiel lié au sol.

**Exercice 7.**

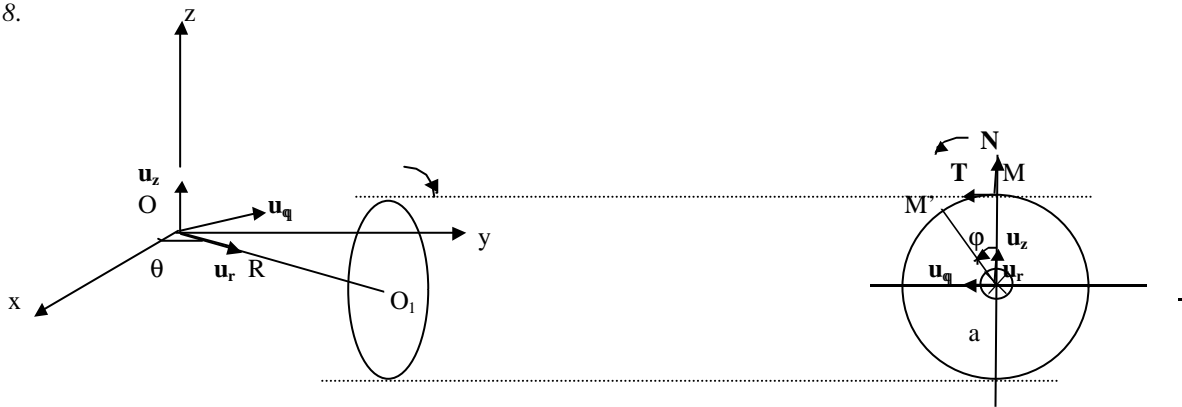
Dans le plan  $xOy$ , une droite  $Ox'$  tourne autour de  $Oz$  avec une vitesse angulaire constante  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$ .

Un mobile  $M$  ( $OM = r$ ) se déplace sur la droite  $Ox'$  suivant la loi :  $r = r_0 (\cos \omega t + \sin \omega t)$  avec  $r_0 = cte$ .

1. Déterminer à l'instant  $t$  en fonction de  $r_0$  et  $\omega$ , la vitesse relative et la vitesse d'entraînement de  $M$  par leurs projections dans le repère mobile  $x'Oy'$ . En déduire la vitesse absolue exprimée dans cette même base de projection, et montrer que le module de celle-ci est constant.

2. Déterminer à l'instant  $t$  en fonction de  $r_0$  et  $\omega$ , l'accélération relative, l'accélération d'entraînement et l'accélération complémentaire de  $M$  par leurs projections dans le repère mobile  $x'Oy'$ . En déduire l'accélération absolue exprimée dans cette même base de projection, et montrer que le module de celle-ci est constant.

**Exercice 8.**



Une roue de rayon  $a$ , de centre  $O_1$ , d'axe  $OO_1$  horizontal roule sans glisser sur un plan horizontal fixe :  $O$  est fixe et  $OO_1$  tourne avec une vitesse angulaire constante  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$  autour d'un axe vertical  $Oz$ .

On considère à l'instant  $t$  le point  $M$  le plus haut de la roue.

1. Ecrire la condition de roulement sans glissement qui lie  $\frac{d\phi}{dt}$ ,  $\frac{d\theta}{dt}$ ,  $a$  et  $R = OO_1$  si  $\phi$  repère la position de  $O_1M'$  par rapport à l'axe  $O_1z$  (voir la figure).
2. Etude du mouvement relatif de  $M$  (mouvement dans le référentiel  $(R')$  lié au repère  $(O, \mathbf{u}_r, \mathbf{u}_q, \mathbf{u}_z)$ ) : exprimer la vitesse relative et l'accélération relative de  $M$  en fonction de  $R$ ,  $a$ ,  $\omega$ ,  $\mathbf{T}$  et  $\mathbf{N}$  vecteur unitaire directement perpendiculaire à  $\mathbf{T}$ .
3. Etude du mouvement d'entraînement de  $M$  (mouvement du référentiel  $(R')$  lié au repère  $(O, \mathbf{u}_r, \mathbf{u}_q, \mathbf{u}_z)$ ) par rapport au référentiel  $(R)$  lié au repère  $(O, \mathbf{u}_x, \mathbf{u}_y, \mathbf{u}_z)$  : exprimer la vitesse d'entraînement et l'accélération d'entraînement de  $M$  en fonction de  $R$ ,  $\omega$ ,  $\mathbf{T}$ ,  $OO_1$ .
4. Calculer l'accélération complémentaire de  $M$  en fonction de  $\omega$  et  $OO_1$ .
5. En déduire les expressions de la vitesse absolue et de l'accélération absolue en fonction des données précédentes.

## Réponses.

### Exercice 1.

$\mathbf{v} = v' - 5 \mathbf{i}$  et  $\mathbf{a} = \mathbf{a}'$  : translation rectiligne et uniforme.

### Exercice 2.

1)  $z' = -\frac{g}{2u^2} x'^2 + h$  (parabole) . 2)  $z' = \frac{g}{ae} x' + h$  (droite).

### Exercice 3.

$\mathbf{v}_{\text{après}} = (v + u) \mathbf{i} + u \mathbf{j}$ .

### Exercice 4.

1)  $\mathbf{v}_a = [-R \omega (\sin\theta + 2 \sin 2\theta) \mathbf{i} + R \omega (\cos\theta + 2 \cos 2\theta) \mathbf{j}]$  et  $\mathbf{a}_a = [-R \omega^2 (\cos\theta + 4 \cos 2\theta) \mathbf{i} - R \omega^2 (\sin\theta + 4 \sin 2\theta) \mathbf{j}]$ .

2)  $\mathbf{v}_r = R \omega (-\sin 2\theta \mathbf{i} + \cos 2\theta \mathbf{j})$  et  $\mathbf{a}_r = -R \omega^2 (\cos 2\theta \mathbf{i} + \sin 2\theta \mathbf{j})$ .

3)  $\mathbf{v}_e = [-R \omega (\sin\theta + \sin 2\theta) \mathbf{i} + R \omega (\cos\theta + \cos 2\theta) \mathbf{j}]$  et  $\mathbf{a}_e = [-R \omega^2 (\cos\theta + \cos 2\theta) \mathbf{i} - R \omega^2 (\sin\theta + \sin 2\theta) \mathbf{j}]$  ; d'où  $\mathbf{a}_c = -2 R \omega^2 (\cos 2\theta \mathbf{i} + \sin 2\theta \mathbf{j})$ .

### Exercice 5.

$t_1 = \frac{1}{v}$  et  $t_2 = \frac{1}{\sqrt{v^2 - V^2}} > t_1$ .

### Exercice 6.

$r = v \frac{\theta - \theta_0}{\omega}$ .

### Exercice 7.

1)  $\mathbf{v}_r = r_0 \omega (\cos(\omega t) - \sin(\omega t)) \mathbf{u}_r$  et  $\mathbf{v}_e = r_0 \omega (\cos(\omega t) + \sin(\omega t)) \mathbf{u}_q$  et  $\mathbf{v}_a = \mathbf{v}_r + \mathbf{v}_e$  donne avec  $v_a = \sqrt{2} r_0 \omega$ .

2)  $\mathbf{a}_r = -r_0 \omega^2 (\sin(\omega t) + \cos(\omega t)) \mathbf{u}_r$  et  $\mathbf{a}_e = -r_0 \omega^2 (\cos(\omega t) - \sin(\omega t)) \mathbf{u}_r$  et  $\mathbf{a}_c = 2 r_0 \omega^2 (\cos(\omega t) - \sin(\omega t)) \mathbf{u}_q$  et

$\mathbf{a}_a = \mathbf{a}_r + \mathbf{a}_e + \mathbf{a}_c$  donne  $a_a = 2\sqrt{2} r_0 \omega^2$ .

### Exercice 8.

1) a)  $\dot{\phi} = R \dot{\theta}$  . 2)  $\mathbf{v}_r = R \omega \mathbf{T}$  et  $\mathbf{a}_r = -\frac{R^2}{a} \omega^2 \mathbf{N}$  . 3)  $\mathbf{v}_e = R \omega \mathbf{T}$  et  $\mathbf{a}_e = -\omega^2 \mathbf{OO}_1$  . 4)  $\mathbf{a}_c = -2 \omega^2 \mathbf{OO}_1$  . 5)  $\mathbf{v}_a = 2 R \omega \mathbf{T}$  et

$\mathbf{a}_a = -\omega^2 \left( \frac{R^2}{a} \mathbf{N} + 3 \mathbf{OO}_1 \right)$ .